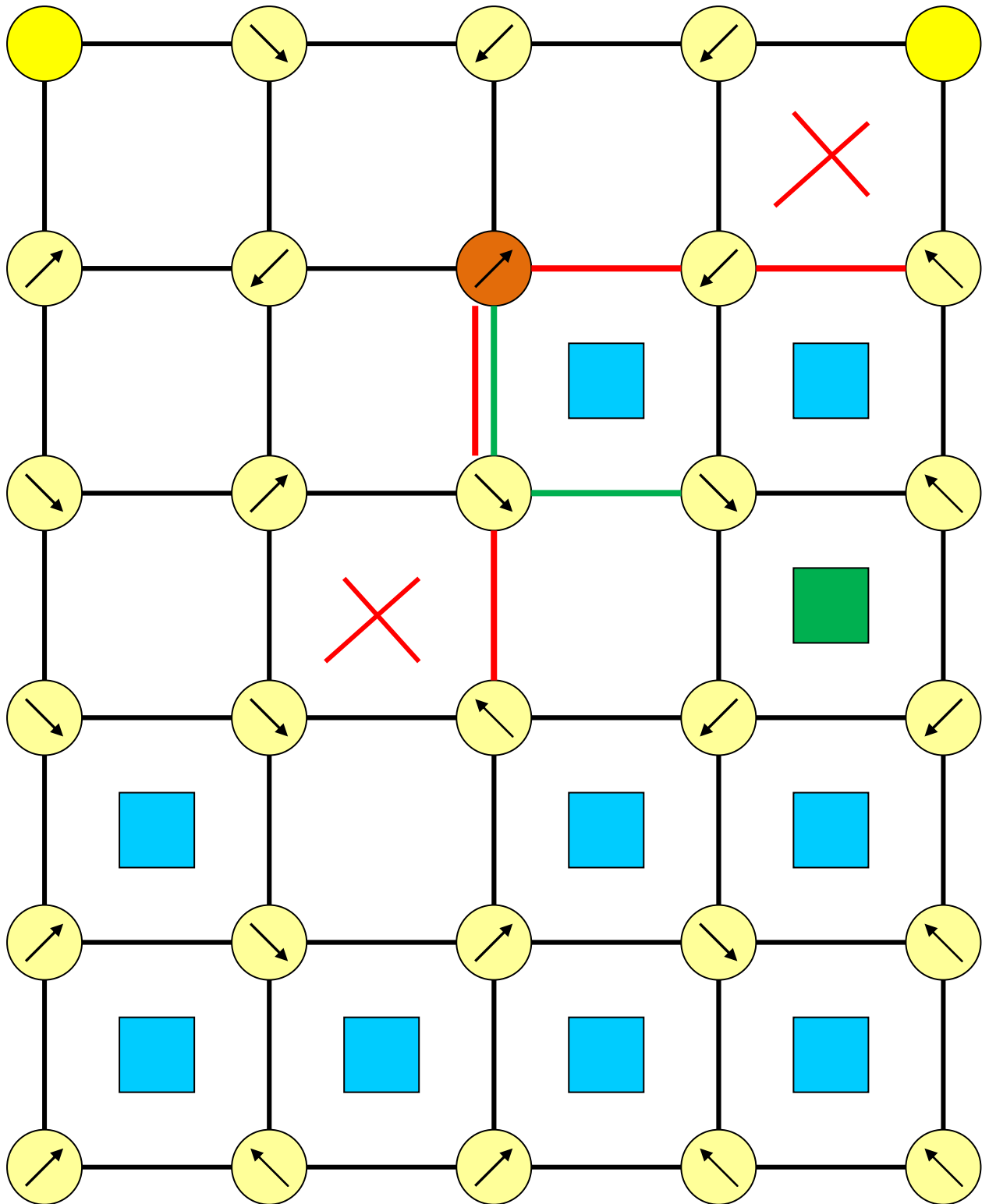


Annexe 3 - Jeu des « Bonbons » Exemple de situation



Le jeton est sur la case orange et le lancer de dé donne 2.

Dans cette situation, on a plusieurs choix possibles mais seul le choix vert nous permet d'attraper un bonbon.