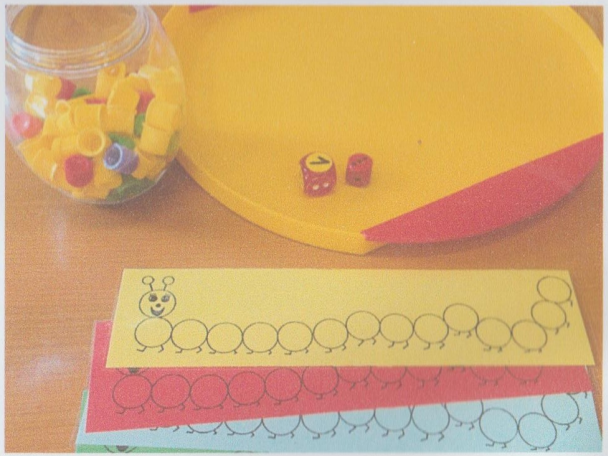
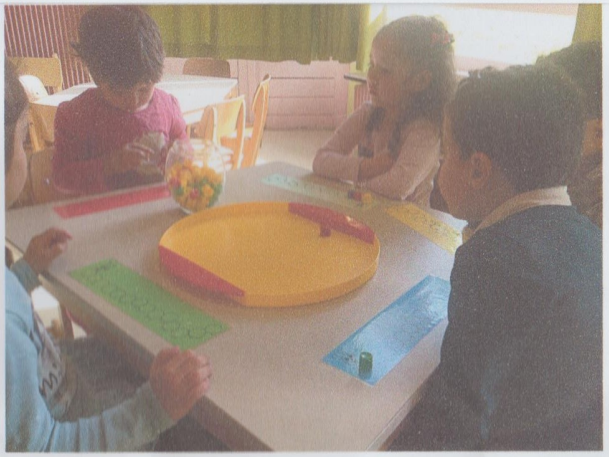
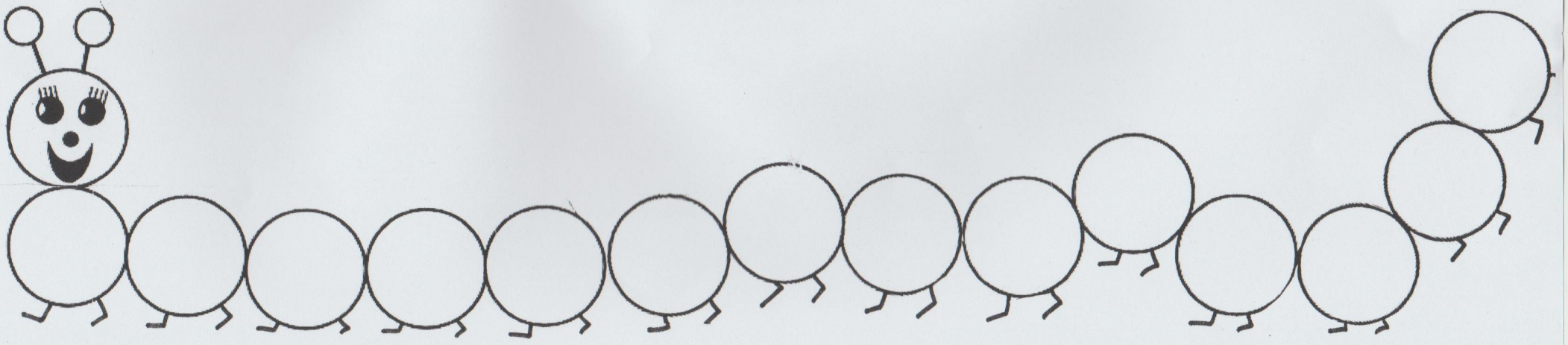
PS /MS

Le jeu de la chenille :

Objectif : remplir sa chenille

- Reconnaître une constellation - Dénombrer - Utiliser la suite des nombres dans des procédures de quantification	- Lancer le dé. - Nommer la quantité indiquée sur le dé. - Prendre le nombre de jetons correspondant pour constituer une chenille Variantes possibles : • les quantités indiquées sur les dés constellations/les jetons • colorier les cases • jouer avec 2 dés

Matériel : 1 boîte de jetons / bouchons …
1 planche chenille / enfant
1 dé avec constellation jusqu'à 3
ou chiffré jusqu'à 3
(pour ceux en difficulté avec dessin des doigts)

Règle du jeu : Lancer le dé, prendre le nombre de jetons indiqué par le dé et les déposer sur sa chenille.
Quand la planche est presque pleine, l'enfant peut compter combien de jetons il doit encore gagner pour terminer sa chenille.