**Semaine des mathématiques 2017**

Du 13 au 19 mars 2017

**Groupe Départemental Maths 68**

Albums Inducteurs

**L’ogre, le loup, la petite fille et le gâteau** de Corentin, exploitable de la GS au CM2

**La malédiction des maths** de Scieska, exploitable du CE2 au CM2

Une piste d’exploitation possible

<http://www.apmep.fr/La-malediction-des-maths-en-CM1>

Autres albums

**Le loup, le crapaud et les trois petits cochons** de Tuyosi Mori et Anno Mitsumasa

Le loup a vu trois petits cochons, dans un champ où se trouvaient cinq maisons. Ce loup calcule avec son ami mathématicien, le crapaud, les possibilités qu'ils auraient de trouver un cochon dans chaque maison... Une initiation aux concepts de base de l'analyse combinatoire et des calculs de probabilités.

A travers l'histoire de ces animaux, les enfants découvrent les notions mathématiques d'arrangement et de combinaison ainsi que les mécanismes qui en gouvernent le jeu.

**Les graines magiques** d’Anno Mitsumasa, École des loisirs

Lim, un jeune garçon fort paresseux, croise un jour sur sa route un magicien qui lui offre deux graines magiques. L'une va le nourrir toute l'année et l'autre il devra l'enfouir dans la terre pour récolter à nouveau deux graines magiques l'année d'après. L'une qui le nourrira toute l'année et la seconde qu'il devra à nouveau enfouir dans la terre pour récolter l'année d'après deux graines magiques. L'histoire pourrait être sans fin, et sans faim pour Lim, mais même le plus paresseux des paresseux finirait par s'ennuyer toute une vie ainsi. Alors Lim a une idée qui va modifier le cours des choses. À vous de découvrir laquelle!

**Le pot magique** d’Anno Mitsumasa,

De ce pot nait une histoire joliment illustrée : le pot contient un océan dans lequel se trouve une île ; l'île contient 2 royaumes, contenant chacun 3 montagnes, portant chacune 4 villes fortifiées, ..., 9 caisses, contenant chacune 10 pots. Combien cela fait-il de pots en tout ?  
Alors débute une explication pas à pas avec des points colorés reprenant chaque étape de l'histoire : 1 île, 2x1=2 royaumes, 3x2x1=6 montagnes, ...  
Ainsi se construit la notion mathématique de factorielle.  
*Le livre se termine par une application pratique : combien de façons différentes de placer des élèves dans une salle de classe.*

Mitsumasa Anno est l'auteur de nombreux livres, tous plus beaux les uns que les autres, mêlant de fort complexes notions mathématiques à des histoires "magiques" toutes simples et merveilleusement illustrées comme encore "Le Pot Magique «et d'autres encore. Et vous, que feriez-vous avec ces deux graines magiques?