

**Album : « L'ogre, le loup, la petite fille et le gâteau »  
P. Coentin**

**Sciences et technologie:**  
Projet origami : les pliages (bateau)  
...  
Défi technologique (le pont)... (bit.ly/pontpapier)

**Mathématiques:**  
Problèmes :  
résolution du problème posé à l'ogre (recherche par essais / erreurs)  
Résolution d'autres problèmes du même type (Cf. liste)

**Français:**  
**Langage oral :**  
Explicitation du problème  
Confrontation / argumentation autour des solutions proposées pour la résolution du problème  
**Lecture et compréhension de l'écrit:**  
Lecture de l'album - compréhension du texte / d'autres albums du même auteur  
**Écriture :**  
Imaginer / rédiger la fin de l'histoire / l'album  
Réécriture du texte en changeant le temps, le point de vue (lien avec EDL—conj, vocabulaire)  
**Rédaction de la solution au problème**  
**EDL :**  
Écriture / rédaction d'un album sur le même principe en développant l'énoncé d'un problème donné et résolu  
Et / ou  
**Culture littéraire et artistique:**  
Héros et personnages (les types de personnages dans les albums, romans : ogre, loup, petite fille)

**Enseignements artistiques:**  
**Arts plastiques: Etude de la structure particulière du livre / intention de l'illustrateur (à mettre en lien avec d'autres albums - « Plouf » (P. Coentin)**  
Découvrir un court métrage d'animation  
Créer des personnages et éléments du décor selon la technique choisie.  
Réaliser les prises de vue Faire le montage, ajouter la sonorisation...

**Créer un court-métrage d'animation pour illustrer des problèmes mis en histoire... (Cf. pièces jointes).**

**TICE :**  
Réaliser les prises de vue  
Faire le montage, ajouter la sonorisation...

**EPS :**  
Variante à des jeux de relais, jeu des déséménageurs, courses , navettes...  
  
Jeux à règles (type poules, renards, vipères...)