

FICHE ARBITRAGE : OPPOSITION Cycle 2

Annexe 3

- Classe ROUGE : Equipe n° : Nombre d'élèves : **2**
- Classe JAUNE : Equipe n° : Nombre d'élèves : **3**

JOUEURS		Résultats						TOTAL POINTS		
		JEU 1 Pince à linge		JEU 2 Le ballon		JEU 3 Combat		R	J	
R	J	R	J	R	J	R	J	R	J	
R1	J1	→						→		
R2	J2	→						→		
R1	J3	→						→		
R2	J1	→						→		
R1	J2	→						→		
R2	J3	→						→		
R1	J1	→						→		
R2	J2	→						→		
R1	J3	→						→		
TOTAL										

JEU 1 → Pince à linge : On inverse les rôles avant de noter le résultat (pour pouvoir comparer).

Victoire : 2 points Egalité : 1 point Défaite : 0 point

JEU 2 → Le ballon : On note le 1er résultat, on inverse les rôles puis on note le 2^{ème} résultat.

Réussite : 2 points Non réussite : 0 point

JEU 3 → Combat : On note le résultat dès que l'un des deux a réussi à immobiliser l'autre.

Victoire : 2 pts Egalité : 1 point Défaite : 0 point